Вкладка 1

**Министерство науки и высшего образования Российской Федерации**

**ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ**

**«НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИТМО»**

**(Университет ИТМО)**

**Факультет Инфокоммуникационные технологии**

**Направление подготовки 45.03.04 Интеллектуальные системы в гуманитарной сфере**

**Образовательная программа Языковые модели и искусственный интеллект**

**К У Р С О В О Й П Р О Е К Т**

**Тема:** Разработка клиентского приложения долгосрочной аренды автомобилей

**Обучающийся:** Трофименко Егор Алексеевич, K3160

**Санкт-Петербург 2024**

**СОДЕРЖАНИЕ**

[**ВВЕДЕНИЕ 4**](#_5wuf0k1ikcrm)

[1.1 Актуальность рассматриваемой темы 4](#_6dvnsnz8zjlh)

[1.2 Цель проекта 4](#_puxzlxmlhvgm)

[1.3 Задачи проекта 4](#_wxymui39wm2p)

[**РАБОТА НАД ПРОЕКТОМ 5**](#_f2ibvirhrv8l)

[2.1 Суть проекта 5](#_h3awgye96bei)

[2.2 Процесс работы над проектом 5](#_11462pbyid9r)

[2.2.1 Анализ существующих аналогов 6](#_xo4rccxofhb4)

[2.2.2 Распределение ролей в команде 6](#_gq0ekksafd7j)

[2.2.3 Определение функционала 7](#_s33vzbw374ap)

[2.2.4 Создание дизайна проекта 7](#_k3esy8xvb40r)

[2.2.5 Разработка клиентской части сайта 9](#_gmffii8qoh0d)

[2.2.6 Разработка мобильного приложения и бэкенд 10](#_gkwgelxcbktb)

[2.3 Мои задачи 12](#_kf3uxhc3fnk0)

[2.4 Взаимодействие с командой 13](#_su0q03izyu4s)

[2.5 Взаимодействие с руководителем 14](#_gm6w5sj2he54)

[**ЗАКЛЮЧЕНИЕ 15**](#_l0lmj0ibd0mm)

[**СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ 16**](#_3g5ui2nudwrq)

[**ПРИЛОЖЕНИЕ. ТЕХНИЧЕСКОЕ ЗАДАНИЕ 17**](#_aq96we70wqps)

[1. Требования к выполнению работы 17](#_65ptfo12xrxs)

[1.1. Требования к выполнению работ в целом: 17](#_374482e7vouk)

[1.2. Требования к программной базе приложения: 18](#_ir1lowyu4q6m)

[2. Требования к аппаратному обеспечению 18](#_kn8go59vjis4)

[3.1 Серверная часть. 19](#_mbavpot0q86y)

[3.2 Пользовательские устройства 19](#_3nxhmqiz3k62)

[3. Сроки выполнения 20](#_pdbfcw99ckzk)

[4. Руководители проекта 20](#_m0f9bat7ls8i)

[5. Содержание работы 20](#_3hv0ymmbkga5)

[6. Задачи проекта 21](#_4qgy7l1qxii)

[7. Основные результаты работы 22](#_7elqbjdcnjob)

[Приложение А 23](#_86q11s2dajxr)

# **ВВЕДЕНИЕ**

## 

## **1.1 Актуальность рассматриваемой темы**

В современном мире становится все труднее и труднее купить личный автомобиль, поэтому набирают популярность сервисы долгосрочной аренды. Для привлечения клиентов, а также для удобства взаимодействия с ними, компании, занимающиеся сдачей автомобилей в аренду, создают сайты и мобильные приложения, через которые люди могут ознакомиться с ассортиментом автомобилей и арендовать понравившиеся. Чтобы люди с большей вероятностью воспользовались их сервисом, каждая из таких компаний пытается сделать свой сайт удобнее и понятнее, чем у конкурентов.

## **1.2 Цель проекта**

Целью нашего проекта было провести анализ рынка и разработать свое приложение долгосрочной аренды автомобилей, которое сможет помочь людям максимально удобно пользоваться сервисом для аренды автомобилей.

## **1.3 Задачи проекта**

Для достижения данной цели весь проект был разделен на следующие задачи:

– проанализировать существующие аналоги

– разделить задачи между членами команды

– создать макет в Figma

– определить функционал согласно проведенным исследованиям

– разработать сайт и мобильное приложение

– разработать бэкенд часть и соединить ее с фронтенд частью

# **РАБОТА НАД ПРОЕКТОМ**

## **2.1 Суть проекта**

Данный проект представляет собой приложение, предназначенное для автоматизации процесса долгосрочной аренды автомобилей. Оно предоставляет пользователям возможность выбора и оформления аренды автомобилей через веб- и мобильные интерфейсы.

**Цели выполнения работ по реализации приложения:**

1. Разработка удобного и интуитивно понятного пользовательского интерфейса для клиентов, обеспечивающего возможность бронирования автомобилей;
2. Разработка API для управления информацией об автомобилях, заявках на аренду и тарифном плане;
3. Интеграция с базой данных для хранения информации об автомобилях, заявках на аренду и тарифном плане;
4. Подготовка к развертыванию приложения в тестовом контуре.

**Краткие сведения об объекте автоматизации:** Объектом автоматизации является процесс управления долгосрочной арендой автомобилей в компании Lion Drive Elite Rentals. В рамках проекта автоматизируются действия, связанные с приемом заявок на аренду автомобилей, управлением клиентской базой и мониторингом наличия автомобилей.

## **2.2 Процесс работы над проектом**

Процесс работы был организован по составленному в самом начале плану. Согласно этому плану мы проводили собрания, на которых Владислав выдавал нам задания и потом мы их выполняли. Также на этих собраниях мы делились своими достижениями, говорили о возникших трудностях и старались помочь друг другу их решить. В данном проекте я работал вместе с Юрием Рожновским, Тянь Куньлуном, Тумановой Нелли и Смирновым Георгием. Все задачи были распределены между нами и выполнены согласно этому делению.

## **2.2.1 Анализ существующих аналогов**

Самой первой задачей для нашей команды было проанализировать несколько аналогичных сайтов и постараться понять, какие их решения можно позаимствовать, какие нужно немного улучшить и от чего лучше отказаться. Мы проанализировали несколько сайтов, среди них были “carloson”[1] и “frank.rent”[2]. Благодаря этому этапу мы смогли более точно составить макет нашего приложения и облегчить нашу задачу там, где это было возможно и улучшив то, что нам не понравилось. Так, например, мы решили отказаться от крупных баннеров с объявлениями о скидках на главной странице сайта, так как это выглядит не очень красиво и может не понравиться пользователям. Вместо этого информация о скидках отображается во вкладке с условиями аренды и в карточках автомобилей, на которые она распространяется.

## **2.2.2 Распределение ролей в команде**

После того, как мы проанализировали аналоги нашего приложения, мы разделили роли в нашей команде. Согласно этому делению Юрий Рожновский и Тянь Куньлун должны были разработать базу данных для нашего приложения и серверную часть, чтобы сайт и мобильное приложение могли корректно работать. Нелли Туманова получила задачу разработать мобильное приложение, так как она была уже знакома с мобильной разработкой под Android. Георгий Смирнов и я взяли на себя разработку клиентской части сайта, потому что нам это показалось интересным, хотя для этого и пришлось много в чем разбираться с самого начала. Хочу заметить, что все члены команды остались довольны распределением ролей и заняли те позиции в нашем проекте, которые были для них интереснее всего.

## **2.2.3 Определение функционала**

На основе анализа аналогичных нашему сервисов, мы решили оставить необходимый минимум функций, так как сроки разработки были довольно сильно сжаты. Таким образом, мы получили следующий функционал:

– просмотр всех имеющихся в наличии автомобилей

– главная страница с ссылками на остальные страницы сайта

– предлагаемые на главной странице карточки наиболее популярных автомобилей или автомобилей, на которые распространяется скидка

– возможность узнать условия аренды автомобилей

– возможность оставить заявку на аренду автомобиля

## **2.2.4 Создание дизайна проекта**

После того как мы определились с функционалом нашего проекта, и разделили обязанности между всеми членами команды, мы перешли к следующей части проекта - к разработке дизайна мобильного приложения и сайта. Для этого мы воспользовались специальным инструментом - приложением Figma. Там мы отобразили то, как по нашему мнению должны выглядеть наши приложения, учитывая при этом все то, что мы выявили на этапе анализа и определения функционала. Примеры дизайна сайта и мобильного приложения можно увидеть на Рисунке 1 и Рисунке 2

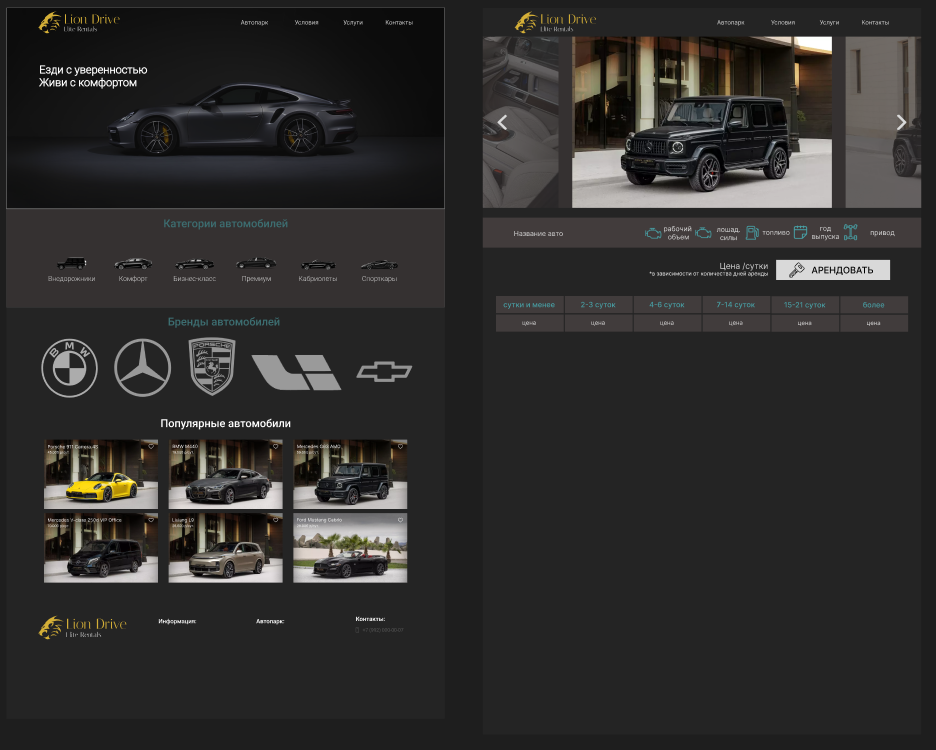
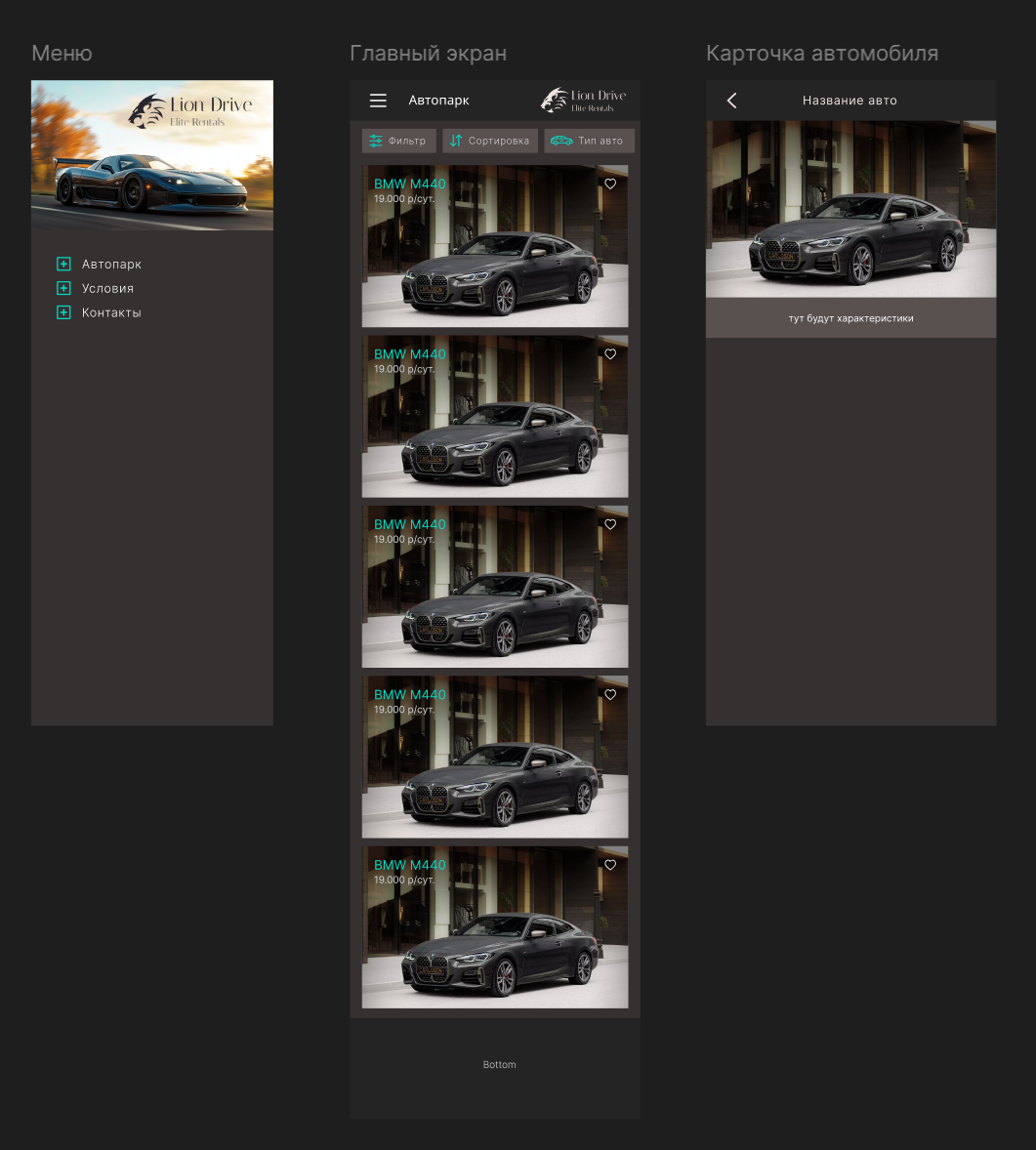
Рисунок 1 – Дизайн сайта

Рисунок 2 – Дизайн мобильного приложения

## **2.2.5 Разработка клиентской части сайта**

Определив функционал и разработав дизайн, мы перешли уже непосредственно к созданию сайта. Разработка велась с использованием языка программирования JavaScript, а именно фреймворка React и библиотеки MUI. Данная часть проекта ожидаемо заняла больше всего времени не только потому, что она была основной и самой сложной частью проекта, но и потому, что многим участникам команды пришлось учиться делать многое с нуля. Мы намеренно выбрали именно такой стек технологий несмотря на нехватку знаний у членов команды, так как при помощи именно этих технологий можно получить максимально качественный и красивый результат, а наш руководитель сказал нам, что знает, как работать с ними, в отличие от других вариантов и сможет нам подсказать, если у нас будут возникать вопросы. Я считаю, что сделать именно так было верным решением, потому что, благодаря такому подходу, наш проект получился гораздо красивее и удобнее для конечного пользователя, а значит и конкурентоспособнее. Увидеть итоговый результат работы над данной частью проекта можно на Рисунке 3

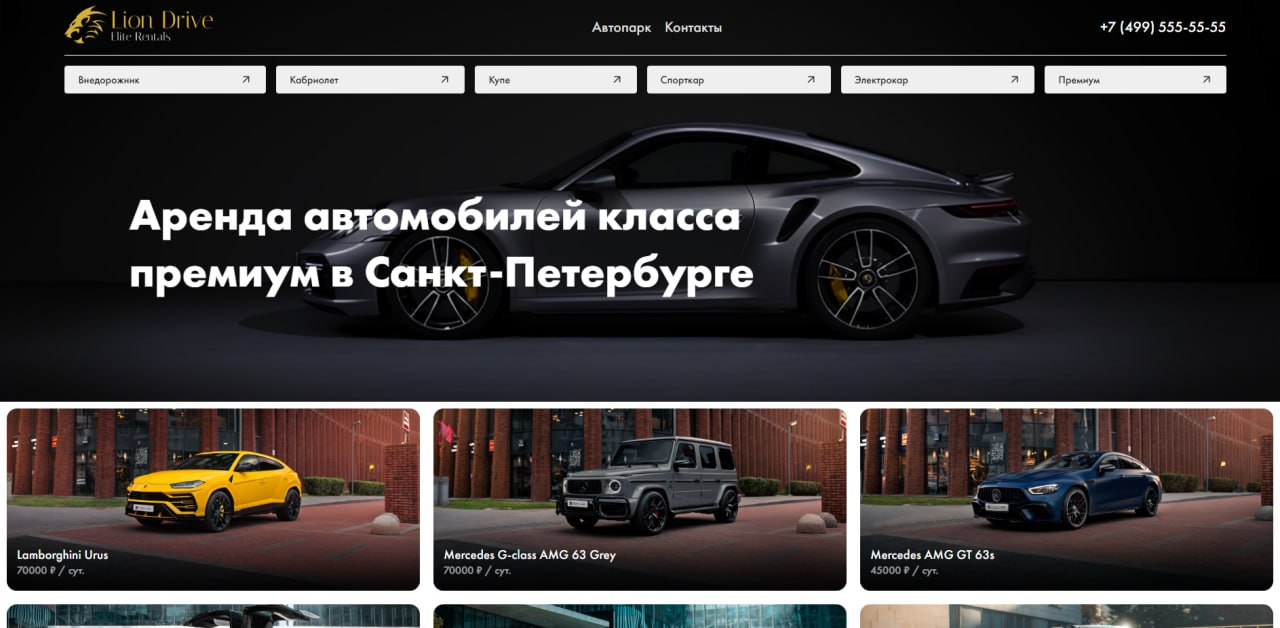


Рисунок 3 – Клиентская часть сайта

## **2.2.6 Разработка мобильного приложения и бэкенд**

Параллельно с разработкой клиентской части сайта наша команда вела разработку мобильного приложения, которое должно было повторять все основные функции сайта и работать на Android и бэкенд части, для которой использовались Django и Postgresql(базы данных). Наш проект имеет трехуровневую архитектуру, это значит, что у нас есть клиентские приложения, сервер приложений и сервер базы данных. Устройство нашей базы данных можно увидеть на Рисунке 4

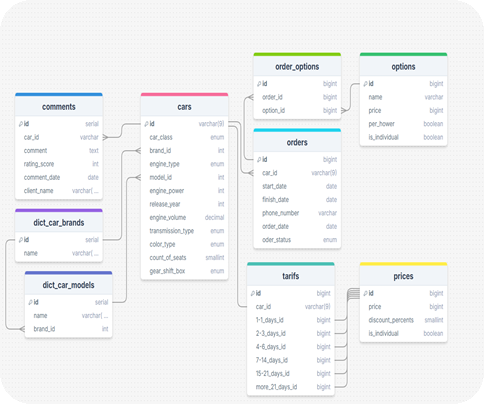


Рисунок 4 – База данных нашего приложения

Мобильное приложение тоже было закончено, но из-за нехватки времени тоже не было подключено к другим частям проекта. Фотографии нашего мобильного приложения можно увидеть на Рисунке 5

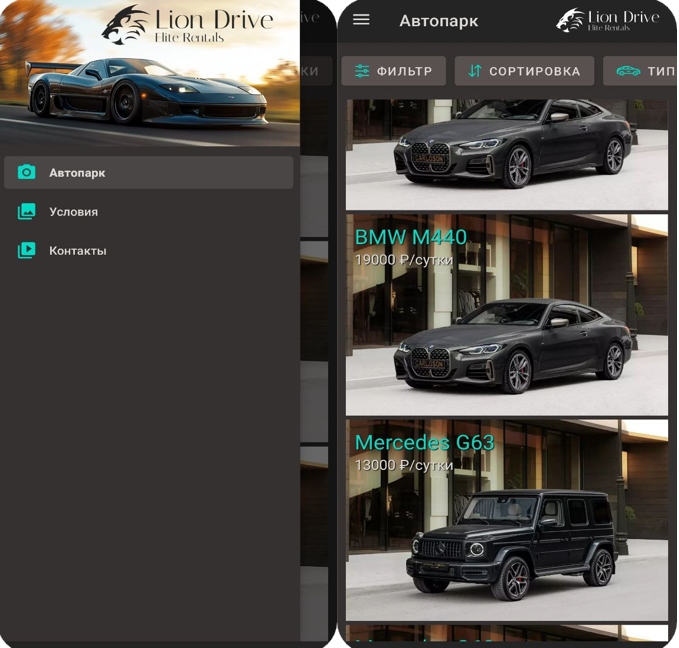


Рисунок 5 – Мобильное приложение

## **2.3 Мои задачи**

Моей задачей была разработка клиентской части сайта. Главной проблемой в этой работе для меня стало полное отсутствие опыта работы с React. Поэтому разработка этой части проекта заняла сильно больше времени, чем планировалось изначально. До этого я работал только с Django, но так как мне очень хотелось попробовать себя во фронтенде, а также у нас были люди, которые имели больше опыта работы с Django и точно также никогда не работали с React, то я занял это место в нашей команде. Вместе со мной над этой частью работал Георгий Смирнов, но у нас возникли некоторые сложности в коммуникации с ним, а еще он разбирался в этой теме не сильно лучше меня. Помимо нехватки знаний у меня была еще и нехватка времени, так как в этот период было очень много различных работ и домашних заданий в университете, так что мне приходилось постоянно выискивать время на то, чтобы разобраться с возникающими по ходу разработки проблемами. Тем не менее, я считаю, что мы неплохо справились, если учитывать все эти обстоятельства. Единственное, что я не успел сделать, это подключить к сайту ту часть, которую делал Юрий Рожновский до презентации нашего проекта, так как мне просто не хватило времени, чтобы разобраться с этим. За время работы над данным проектом я познакомился с JavaScript, а в частности с фреймворком React, научился пользоваться Figma для создания макета приложения и стал немного лучше распределять свое время.

## **2.4 Взаимодействие с командой**

В нашем проекте сразу же возникли сложности с взаимодействием между членами команды, так как Тянь Куньлун не очень хорошо говорит на русском языке, а также он не присутствовал на многих собраниях нашей команды. Еще хочу отметить, что у меня не очень хорошо получилось наладить общение с Юрием Рожновским и Георгием Смирновым, но тем не менее, оно существовало. Единственным человеком в команде, который охотно со мной взаимодействовал оказалась Нелли Туманова, но, к сожалению, ее часть работы имела минимальную связь с моей, так что она не могла дать мне никакой полезной для меня информации. Юрий Рожновский постарался помочь мне с объединением наших частей работы над проектом, но в силу критической нехватки времени это не привело к ожидаемому результату. Георгий Смирнов остался для меня достаточно загадочным членом нашей команды, с которым у меня так и не получилось полноценно наладить коммуникацию. В целом, свою часть работы он выполнил, но тем не менее, мы с ним особо не коммуницировали.

## **2.5 Взаимодействие с руководителем**

Больше всех в данном проекте я взаимодействовал с нашим руководителем – Владиславом Глотовым. С ним мы несколько раз созванивались отдельно от команды, чтобы он объяснил мне те вещи, в которых я не смог разобраться сам, а также через него мне оказалось проще следить за тем, что происходило у других членов команды. Единственной проблемой, замедлившей ход разработки стало то, что Владислав исчез на несколько дней из-за своих неотложных дел, не связанных с нашим проектом и в этот период времени я делал не совсем то, что было нужно, так что когда он вернулся, мне пришлось все переделывать. Тем не менее, мне понравилось взаимодействие с ним, так как он никогда не отказывался объяснить что-то еще раз, помочь разобраться в чем-то, что я не мог понять долгое время и просто не было ощущения, что он пытается поскорее закончить говорить со мной. Его указания были довольно точными, а подсказки понятными.

# **ЗАКЛЮЧЕНИЕ**

В рамках выполнения данной проектной работы были выполнены практически все поставленные изначально задачи за исключением того, о чем я писал выше. Были созданы все основные части нашего проекта: клиентская часть сайта, мобильное приложение, а также структурная часть проекта, включающая в себя бэкенд и базы данных. Все элементы мобильного приложения и клиентской части сайта доделаны до конца, все, что планировалось сделать в бэкенде тоже функционирует. К сожалению, из-за того, что нам не хватило времени, мы не успели объединить в единое целое в срок. Тем не менее, я считаю, что проект можно считать успешно выполненным, так как все, что мы не успели сделать до защиты, можно доделать в любой момент времени в кратчайшие сроки.

Я считаю, что я внес ощутимый вклад в достижение этого результата, так как я старался выполнять все поставленные передо мной задачи и приложил довольно много сил для того, чтобы закончить свою работу, почти всегда успевал вовремя, а также я активно старался взаимодействовать с другими членами команды и с нашим руководителем.

# **СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ**

1. Сайт, использованный на этапе анализа рынка – carlosson.ru – <https://carloson.ru/>
2. Второй сайт, использованный на этапе анализа рынка – frank.rent – <https://frank.rent/>
3. Руководство по JavaScript – <https://metanit.com/web/javascript/>
4. Выбор цветов для дизайна нашего проекта – [https://coolors.co/](https://coolors.co/palette/dad7cd-a3b18a-588157-3a5a40-344e41)
5. Пособие по работе с React – <https://habr.com/ru/companies/piter/articles/742604/>

# **ПРИЛОЖЕНИЕ. ТЕХНИЧЕСКОЕ ЗАДАНИЕ**

**Назначение и цели выполнения работ по реализации приложения**

**Назначение приложения:** Приложение предназначено для автоматизации процесса долгосрочной аренды автомобилей. Оно предоставляет пользователям возможность выбора и оформления аренды автомобилей через веб- и мобильные интерфейсы.

**Цели выполнения работ по реализации приложения:**

1. Разработка удобного и интуитивно понятного пользовательского интерфейса для клиентов, обеспечивающего возможность бронирования автомобилей;
2. Разработка API для управления информацией об автомобилях, заявках на аренду и тарифном плане;
3. Интеграция с базой данных для хранения информации об автомобилях, заявках на аренду и тарифном плане;
4. Подготовка к развертыванию приложения в тестовом контуре.

**Краткие сведения об объекте автоматизации:** Объектом автоматизации является процесс управления долгосрочной арендой автомобилей в компании Lion Drive Elite Rentals. В рамках проекта автоматизируются действия, связанные с приемом заявок на аренду автомобилей, управлением клиентской базой и мониторингом наличия автомобилей.

## **Требования к выполнению работы**

### **Требования к выполнению работ в целом:**

1. Соблюдение сроков: Весь проект должен быть реализован в соответствии с установленным графиком, с выполнением промежуточных этапов.
2. Качество кода: Программное обеспечение должно соответствовать стандартам кода: быть читаемым и поддерживаемым.
3. Тестирование: Все функциональные модули должны пройти тестирование для выявления и устранения ошибок.

### **Требования к программной базе приложения:**

1. Приложение должно корректно функционировать на мобильных устройствах Android и в браузере Google Chrome (не старше версии 20);
2. Технологический стек:

* **Фронтенд:** React.js или аналогичный фреймворк для создания адаптивного интерфейса.
* **Бэкенд:** Django (Python) или Spring (Java) для обработки запросов и реализации бизнес-логики.
* **База данных:** PostgreSQL или MySQL для хранения данных о клиентах, автомобилях, заказах и других сущностях.

1. Приложение должно хранить медиафайлы (изображения автомобилей) в локальной директории сервера;
2. Должна поддерживаться возможность размещения логов в отдельной директории сервера;
3. Должна поддерживаться возможность локального развертывания приложения с применением контейнеризации Docker.

## **Требования к аппаратному обеспечению**

В рамках разработки мобильного и веб-приложения для Lion Drive Elite Rentals, аппаратные требования разделяются на две категории: серверная часть и пользовательские устройства.

### **3.1 Серверная часть.**

Для развертывания серверной части приложения используется VPS-сервер.

Характеристики сервера:

* Процессор: 2-ядерный процессор (часть мощности процессора) (Intel Xeon или аналогичный) с частотой не менее 2.4 ГГц.
* Оперативная память: не менее 4 ГБ.
* Дисковое пространство: SSD накопитель объемом не менее 60 ГБ для хранения данных о пользователях, автомобилях и заявках.
* Сетевые интерфейсы:

### **3.2 Пользовательские устройства**

Мобильное и веб-приложение должны быть оптимизированы для работы на широком диапазоне пользовательских устройств, что включает смартфоны, планшеты и настольные компьютеры.

1. **Мобильные устройства:**

* Операционная система: Android версии 8.0 (Oreo) и выше.
* Процессор: минимальные требования — 4-ядерный процессор с частотой не менее 1.5 ГГц.
* Оперативная память: не менее 2 ГБ для плавной работы приложения.
* Дисплей: поддержка экранов с разрешением от 720p и выше.

1. **Настольные устройства (для веб-версии):**

* Операционная система: Windows 10, macOS 10.12 и выше, современные версии Linux.
* Браузеры: Поддержка последних версий Chrome, Firefox, Edge, Yandex Browser.
* Процессор: 2-ядерный процессор с частотой не менее 2.0 ГГц.
* Оперативная память: не менее 4 ГБ.
* Разрешение экрана: минимальная поддержка разрешения 1366x768 для удобного отображения интерфейса.

## **Сроки выполнения**

Начало: 2024-10-29

Конец: 2024-12-20

## **Руководители проекта**

Глотов Владислав Андреевич

## **Содержание работы**

| № | Этапы проекта | Сроки выполнения этапов | Ответственный за этап | Вид представления результатов этапа |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 1 | Разработка технического задания | 1-10 ноября | Глотов Владислав | Документ, содержащий техническое задание. |
| 2 | Анализ предметной области и проектирование | 11 - 17 ноября | Туманова Нелли, Трофименко Егор | Заведенные задачи на реализацию проекта; созданные репозитории, спроектирован дизайн интерфейса и база данных |
| 3 | Разработка | 18 ноября - 11 декабря | Рожновский Юрий | Программный код бэкенда, фронтенда, мобильного приложения; проект в Figma с дизайн макетом. |
| 4 | Тестирование, исправление ошибок | 12 - 19 декабря | Смирнов Георгий, Тянь Куньлун | Отчет о тестировании. |
| 5 | Защита проекта (сдача отчета и представление доклада с презентацией) | 20 декабря | Трофименко Егор, Глотов Владислав | Отчёт о проделанной работе, презентация. |

## **Задачи проекта**

| № | Задача | Исполнитель |
| --- | --- | --- |
| 1 | **Дизайн**: спроектировать дизайн веб-приложения | Трофименко Егор,  Смирнов Георгий |
| 2 | **Дизайн**: спроектировать дизайн мобильного приложения | Туманова Нелли |
| 3 | **Дизайн**: спроектировать схему базы данных | Рожновский Юрий, Тянь Куньлун |
| 4 | **Разработка - Бэкенд**: реализовать поддержку CRUD операций для сущностей: автомобиль, бренд автомобиля, марка автомобиля, тариф | Рожновский Юрий |
| 5 | **Разработка - Бэкенд**: реализовать поддержку CRUD операций для сущностей: комментарий, заказ, дополнительная услуга | Тянь Куньлун |
| 6 | **Разработка - Фронтенд**: разработка страницы автомобиля, страница автопарка и соответствующая ей фильтрации и сортировки, а также интеграция связанной с этими компонентами бэкенд-логики | Трофименко Егор |
| 7 | **Разработка - Фронтенд**: разработка превью-карточки автомобиля, главной страницы сервиса и интеграция связанной с этими компонентами бэкенд-логики; | Смирнов Георгий |
| 8 | **Разработка - Мобильное приложение**: разработка главной страницы сервиса, разработка формы бронирования автомобиля, разработка карточки автомобиля, интеграция с бэкенд-логикой | Туманова Нелли |
| 9 | **Тестирование**: наполнить базу данных тестовыми данными, проверить работоспособность операций фильтрации и сортировки, а также оформление заказов | Тянь Куньлун |
| 10 | **Демонстрация**: подготовка презентации проекта, подготовка структуры выступления | Трофименко Егор,  Смирнов Георгий,  Туманова Нелли |

## **Основные результаты работы**

Основные результаты работы могут включать ключевые достижения и выполненные задачи в рамках разработки проекта:

1. Проектирование:

* Разработан проект в Figma, содержащий дизайн-макет сервиса;
* Разработана модель базы данных.

1. Разработка веб-приложения:

* Веб-приложение предоставляет пользователям доступ к информации о доступных автомобилях и управлению арендой.
* Реализован адаптивный интерфейс.

1. Интеграция серверной части:

* Разработан и внедрен бэкенд на основе трехзвенной архитектуры для управления данными автомобилей и заказов.

1. Создание базы данных:

* Спроектирована и внедрена реляционная база данных для хранения информации об автомобилях, заказах и истории бронирований.

1. Разработка и внедрение мобильного приложения:

* Создание мобильного приложения для платформы Android, позволяющего пользователям выбирать автомобили для аренды, оформлять заказы и управлять бронированиями.
* Реализован удобный пользовательский интерфейс с адаптацией под различные разрешения экранов.

## **Приложение А**

**Название компании**: Lion Drive Elite Rentals

**Юридическое название:** ООО "Лион Драйв"

**ИНН:** 7701001234

**Адрес офиса:** Россия, Москва, ул. Тверская, д. 7, оф. 45  
  
**Описание:**

Lion Drive Elite Rentals — ведущая компания на рынке аренды элитных автомобилей, предоставляющая премиальные транспортные решения для долгосрочной аренды. Мы предлагаем широкий выбор автомобилей класса люкс, которые сочетают в себе стиль, комфорт и передовые технологии. Наша миссия — сделать передвижение по городу и за его пределами не просто удобным, но и по-настоящему престижным.

**Слоган:** "Езди с уверенностью. Живи с комфортом."

**Корпоративная идея:**

Мы стремимся предоставить каждому клиенту уникальный опыт вождения элитного автомобиля, делая каждую поездку незабываемой, комфортной и безопасной. В основе нашей деятельности лежат три принципа: качество, индивидуальный подход и абсолютная конфиденциальность.

**География услуг:**

* г. Москва и Московская область (автопарк в г. Москва);
* Ленинградская область (автопарк в г. Санкт-Петербург);
* Краснодарский край (автопарк в г. Сочи).

**Предоставляемые услуги:**

* Долгосрочная аренда автомобилей класса люкс;
* Индивидуальные условия аренды для VIP-клиентов;
* Комплексное обслуживание и страхование арендованных автомобилей;
* Персональный водитель по запросу;
* Доставка автомобиля к месту проживания или работы;
* Круглосуточная техподдержка и помощь на дороге

**Корпоративные цвета:**

| Название цвета | HEX-код | HEX-код (доп. оттенок) |
| --- | --- | --- |
| Темный графит | #28252E | #635D6F |
| Золотой | #D4AF37 | #DDDDDD |
| Белый | #FFFFFF | #DDDDDD |

**Логотипы:**









**Шрифт логотипа:** Italiana